**Protocolo de entrega final de ciclo 3 – Sprint 4 – Frontend + backend de la aplicación**

1. *Información general del equipo:*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del equipo** | Acme | |  |
| **Enlace de GitHub** | https://github.com/Gru19mntc  https://github.com/Gru19mntc/Proyecto-Ciclo-3-Grupo-19-ACME | |
| **Rama de repositorio para revisión** | Master | |
| **Enlace de tablero de control Kanban** | https://github.com/users/Gru19mntc/projects/1 | |
| **Enlace de aplicación (Heroku)** | https://proyecto-ciclo-3-grupo-acme.herokuapp.com/ | |
| **Credenciales temporales (Administrador) para revisión** | Usuario / correo: andreswcc11@gmail.com | Contraseña: propia del tutor (seguir con Google ya se dieron permisos de admin a dicho correo |
| **Evidencia funcionalidad – Enlace video** | <https://www.youtube.com/watch?v=0wG9X7-3qV4&ab_channel=juansis99> | |

1. *Integrantes del equipo y roles:*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Rol** | **Nombres y apellidos** | **No. de identificación** | **E-mail** | **Grupo** |
| **Líder del equipo, Scrum master** | Juan Simón Cardona Fernández | 1053827392 | jsimoncardona@hotmail.com | 19 - 20 |
| **Diseñador de software** | Hernán Darío Guevara Gonzales | 80051703 | arido2@gmail.com | 19 - 20 |
| **Diseñador UI** | Juan Carlos Larrota | 1023875847 | juankld3@gmail.com | 19 - 20 |
| **Tester** | Jasbleidy Alarcón Riaño | 1116613329 | jazbleide5@gmail.com | 19 - 20 |
| **Administrador configuración** | Jaime Pedraza | 79511138 | pyptec@hotmail.com | 19 - 20 |

1. *Ceremonias Scrum:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Evento** | **Fecha** |
| **Sprint Planning** | Lunes 12/09/2022 12mm |
| **Daily Scrum** | De lunes a viernes a las 12:00 (duración: 15 a 30 minutos). |
| **Sprint Review** | Viernes 23/09/2022 10:45 am |
| **Sprint Retrospective** | Viernes 23/09/2022 10:45 am |
| **Refinement** | No fue necesario |

1. *Revisión de actividades realizadas:*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividades Sprint 4 - Frontend + Backend de la aplicación** | | | | | | | | | | |
| ***Definition of done*** | | | **Seleccione con “X” las operaciones que se cumplen** | | | | | | | |
| Login | | Como usuario deseo ingresar al sistema para poder hacer uso de las funcionalidades | AUTENTICACIÓN (Ingreso) | | | | AUTORIZACIÓN (permisos) | | | |
| Administrador | Empresa | Como usuario administrador, quiero poder realizar las siguientes consultas y actualizaciones sobre la entidad Empresa | CREATE | READ | | UPDATE | | DELETE | | READ ALL |
| Empleado | Como usuario administrador, quiero poder realizar las siguientes consultas y actualizaciones sobre la entidad Empleado | CREATE | READ | | UPDATE | | DELETE | | READ ALL |
| MovimientoDinero | Como usuario administrador, quiero poder realizar las siguientes consultas y actualizaciones sobre la entidad MovimientoDinero (ingreso o egreso) | CREATE | READ | | UPDATE | | DELETE | | READ ALL |
| Operativo | MovimientoDinero | Como usuario operativo, quiero poder visualizar todos los gastos e ingresos de la empresa a las cual pertenezco | CREATE (opcional) |  | |  | |  | | READ ALL |
| Despliegue | | Es posible acceder a la interfaz a través de internet | PREPARACIÓN | | CONEXIÓN | | | | EN PRODUCCIÓN | |

1. *¿Qué preguntas o dificultades surgieron durante el desarrollo del Sprint?*

Realmente la dificultad mayor fue que el equipo era unipersonal donde principalmente el scrum master era quien programaba.

Se hizo seguimiento todo el ciclo pero en la ultima semana decidí no perseguir a los demás integrantes y ninguno se preocupo.

1. *Diagrama de clases, actualizado:*

|  |
| --- |
|  |

1. *Diagrama Entidad – Relación (Diseño de la base de datos), actualizado:*

*Realmente no hay cambio en el diagrama entidad relación pues los usuarios que quedan registrados mediante el login no tienen relación directa con la base de datos principal, aun cuando se hace una validación de roles por medio del correo electrónico registrado.*

|  |
| --- |
|  |

**Nota:**

Nombrar el archivo entregado de la siguiente manera: Sprint*i*\_NombreEquipo (*i* es el número del sprint y NombreEquipo es el nombre que le asignaron al equipo en el formulario de conformación). Por ejemplo, si el equipo se llama “JJMachine Learners” y hace entrega del Sprint 4, el documento se debe llamar Sprint4\_JJMachineLearners. *Tutor: Wilson Andrés Castillo C. – andreswcc11@gmail.com*